**学习目标**

1、掌握逻辑操作符的分类

2、掌握逻辑与

3、掌握逻辑或

4、掌握逻辑非

**分类**

&&：与

||：或

!：非

**&&：与**

只要有一个条件不成立，就返回false

注意：它不一定返回的就是一个布尔值。

发散：把它理解为并且即可

活跃一下：如某男找女朋友，第一要漂亮，第二要温柔，第三要能挣钱，必须满足这三个条件才行。就是与的关系。

可以操作任意数据类型。（不仅仅只是操作boolean类型，当操作布尔类型时，返回布尔值。当操作别的类型数据时，遵循以下规则）

说明：在有一个操作数不是布尔值的情况，此时它遵循下列规则：

1、如果第一个操作数不是boolean类型的，但隐式类型转换后为true，则返回第二个操作数

2、如果第一个操作数隐式类型转换后为false，则返回第一个操作数

3、如果有一个操作数是null，则返回null

4、如果有一个操作数是NaN，则返回NaN

5、如果有一个操作数是undefined，则返回undefined

例子：

var num1 = 10,

num2 = 20,

num3 = 30,

str = "welcome",

bool = true,

n = null,

m;

console.log(num1 < num2 && num2 < num3); //

console.log(num1 < num2 && num2 == num3); //

console.log(num2<num3 && num3 > num1 && bool); //

console.log(num2<num3 && num3 > num1 && false); //

例子说明：所有条件为true才返回true

var aa = str && num3;

console.log(aa); //

var bb = 'hello' && 65 && 'abc';

console.log(bb); //

说明：如果第一个操作数不是boolean类型的，但隐式类型转换后为true，则返回第二个操作数

var bb = 0 && 65;

console.log(bb); //

var bb = '' && 65;

console.log(bb); //

说明：如果第一个操作数隐式类型转换后为false，则返回第一个操作数

var cc = n && num1;

console.log(cc); //

var dd = 55 \* "abc" && num1;

console.log(dd); //

var ee = m && num1;

console.log(ee); //

**|| 或**

众多条件中，只要有一个条件成立，返回true

注意：它不一定返回的就是一个布尔值。

活跃一下：如某男找女朋友，漂亮，温柔，能挣钱，只要满足一个条件就行。就是或的关系。

可以操作任意类型数据。在有一个操作数不是布尔值的情况，遵循下列规则：

1、如果第一个操作数隐式类型转换后为true，则返回第一个操作数

2、如果第一个操作数隐式类型转换后为false，则返回第二个操作数

3、如果两个操作数是null，则返回null

4、如果两个操作数是NaN，则返回NaN

5、如果两个操作数是undefined，则返回undefined

例子

console.log(55>88 || 33<66); //

console.log(55!='55' || 88=='88'); //

console.log(55!='55' || 88==='88'); //

console.log('hello' || 0); //

console.log(99 || 0 || 'abc'); //

console.log('' || 88 || true); //

console.log('' || 0 || 'abc'); //

console.log(0 || "" || null); //

console.log(0 || "" || null || "hello"); //

console.log(m || NaN || 99); //

console.log("" || m); //

console.log(30\*"abc" || 55-"def"); //

console.log(true || 'abc'); //

**! 非**

说明： 否定

它返回的一定是个布尔值

1、无论操作数是什么数据类型，逻辑非都会返回一个布尔值

2、同时使用两个逻辑非操作符时，第一个逻辑非操作会基于无论什么操作数返回一个布尔值，而第二个逻辑非则对该布尔值求反。

例子：

console.log(!false); //

console.log(!88); //

console.log(!0); //

console.log(!"red"); //

console.log(!NaN); //

console.log(!null); //

console.log(!!""); //

console.log(!!"blue"); //